



ГОМЕЛЬСКИ АБЛАСНЫ
ВЫКАНАЎЧЫ КАМІТЭТ

ГОМЕЛЬСКИЙ ОБЛАСТНОЙ
ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КОМИТЕТ

ГАЛОЎНАЕ ўПРАЎЛЕННЕ
АДУКАЦЫИ

ГЛАВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ
ОБРАЗОВАНИЯ

ЗАГАД

ПРИКАЗ

19.01.2026 № 19

г. Гомель

г. Гомель

Об участии в областном этапе
республиканской интеллектуально-
развлекательной игры
«Большая октябрятская/
пионерская/молодежная игра»

На основании пункта 31 Плана мероприятий по реализации Программы непрерывного воспитания детей и учащейся молодежи на 2026–2030 гг., в соответствии с календарным планом централизованных мероприятий главного управления образования Гомельского областного исполнительного комитета на 2026 год, с целью развития интеллектуальных способностей учащихся, расширения круга их образовательных интересов

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 7 февраля 2026 года в 11.00 областной этап республиканской интеллектуально-развлекательной игры «Большая октябрятская/ пионерская/молодежная игра» (далее – игра) в двух возрастных категориях: «октябрята» – 9-10 лет, «пионеры» – 11-13 лет на базе филиала учреждения образования (далее – УО) «Гомельский государственный областной Дворец творчества детей и молодёжи» (г.Гомель, пр-т Октября, 38а).

2. Утвердить Положение, смету расходов на проведение игры (приложения 1, 2, 3).

3. Руководителям отделов образования райисполкомов, отделов образования и спорта администраций районов г.Гомеля, управления образования Гомельского горисполкома:

3.1. обеспечить участие команд по 6 человек в игре в двух возрастных категориях;

3.2. назначить ответственных лиц за соблюдение норм по охране здоровья, жизни и безопасности участников, дисциплины и порядка по пути следования к месту проведения игры и обратно, во время проведения игры, своевременную явку участников.

4. Возложить ответственность за организацию и проведение, соблюдение мер безопасности при проведении игры – на УО «Гомельский государственный областной Дворец творчества детей и молодёжи» (Екименко С.В.).

5. Директору УО «Гомельский государственный областной Дворец творчества детей и молодёжи» Екименко С.В. произвести финансирование игры за счет средств областного бюджета, предусмотренных на финансирование централизованных мероприятий согласно пункту 15 календарного плана централизованных мероприятий главного управления образования Гомельского областного исполнительного комитета на 2026 год.

6. Командировочные расходы сопровождающим педагогам, проезд учащихся обеспечить за счет направляющей организации.

7. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника отдела воспитательной и социальной работы главного управления Моторину Е.Н.

Начальник главного
управления образования

Р.И.Смирнов

Заместитель начальника –
начальник отдела кадровой
и планово-экономической работы
О.А.Дулуб

Заместитель начальника отдела
воспитательной и социальной работы
Е.Н.Моторина

Заместитель начальника филиала в сфере
образования государственного
учреждения «Гомельский областной
центр по обеспечению деятельности
бюджетных организаций»
Д.П.Остриков

Приложение 1
к приказу начальника
главного управления образования
19.01.2026 № 19

УТВЕРЖДАЮ
Начальник главного
управления образования
Гомельского облисполкома
Р.И.Смирнов



Положение
о проведении областного этапа
республиканской интеллектуально-развлекательной игры
«Большая октябрятская/пионерская/молодежная игра»

1. Общие положения

1.1. Организаторами областного этапа республиканской интеллектуально-развлекательной игры «Большая октябрятская/пионерская/молодежная игра» (далее – игра) являются главное управление образования Гомельского областного исполнительного комитета, учреждение образования «Гомельский государственный областной Дворец творчества детей и молодёжи», Гомельская областная организация Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»).

1.2. Участники: команды учащихся (по 6 человек) учреждений образования Гомельской области – члены ОО «БРПО» – в двух возрастных категориях:

«октябрята» – 9-10 лет;

«пионеры» – 11-13 лет.

2. Цели и задачи

Цель: развитие интеллектуальных способностей учащихся, расширение круга их образовательных интересов.

Задачи:

формирование гражданственности, патриотизма, национального самосознания на основе государственной идеологии;

создание условий для социализации, саморазвития и самореализации личности;

организация свободного времени учащихся;

создание условий для реализации интеллектуальных способностей учащихся;

приобретение ими опыта познавательной, коммуникативной, практической, творческой деятельности.

3. Порядок проведения игры

3.1. Интеллектуально-развлекательная игра «Большая октябрятская/пионерская/молодежная игра» – это инициатива ОО «БРПО», представляющая собой викторину в современном формате с использованием медиаконтента и технических средств, современных вопросов, живого общения и праздничной атмосферы.

В ходе игры участники демонстрируют свой интеллект, эрудицию и смекалку. В каждом блоке вопросов акцент делается не только на знания, но и на логику. Самые внимательные участники часто находят ответ в самом вопросе.

Игра проводится среди учащихся на добровольной основе.

3.2. Участниками игры являются команды по 6 человек, подавшие пакет документов по установленной форме – по 1 команде от района (в т.ч. административных районов г.Гомеля) и 1 – от учреждений образования г.Гомеля городского подчинения.

Команды-участники в возрастных категориях 9-10, 11-13 лет в обязательном порядке должны зарегистрироваться на сайте ОО «БРПО» во вкладке «Регистрация на проекты ОО «БРПО» в установленные сроки. Регистрационный номер указывается в заявке.

Требования к участникам игры:

каждый представитель команды обязан соблюдать общепринятые правила поведения в обществе;

каждый участник должен понимать, что игра – это процесс, с которым связаны определенный азарт и повышенный уровень эмоций, и не провоцировать конфликты, а также не переносить игровую конкуренцию на реальную жизнь;

соревнуются только октябрята, пионеры;

руководители команд (сопровождающие) не находятся в зале во время проведения игры.

3.3. Игра проходит в следующем формате.

Для каждого этапа выбирается актуальная, социально значимая тема, которая не подлежит оглашению до начала игры.

Игра состоит из 6 (шести) туров по 6 (шесть) вопросов. Кроме того, предусмотрен риск-тур из 3 (трех) вопросов.

Каждый этап игры имеет либо общую тему, либо единую форму подачи (аудио, видео, изображение и т.д.). Вся игра представлена в виде презентации PowerPoint. Перед началом тура ведущий рассказывает о правилах тура и его теме.

Игра проходит в режиме офлайн: участники получают бланки ответов на все туры (форма бланка прилагается к пакету игры). Бланки

ответов сдаются после каждого тура и оперативно проверяются членами счетной комиссии.

Каждый правильный ответ засчитывается как один балл (если правилами тура не предусмотрено иное). После третьего и шестого туров могут быть оглашены текущие результаты для исключения технической ошибки.

3.4. Каждый тур состоит из вопросов по предложенной тематике. На обсуждение каждого вопроса дается 30 секунд. По окончании обсуждения вопросов, бланки ответов сдаются в счетную комиссию. После того как бланки ответов сданы, озвучиваются правильные ответы данного тура.

3.5. Риск-тур содержит вопросы повышенной сложности. Участники оценивают свои ответы на вопросы риск-тура от 0 до 3 баллов. Если ответ верен, команда получает то количество баллов, которым оценила свой ответ; если ответ неверен, команда теряет это количество баллов.

3.6. Перерыв возможен после третьего тура, а также перед риск-туром. Продолжительность перерыва зависит от времени, необходимого для подсчета и оглашения текущих результатов.

3.7. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего раунда.

4. Штрафы.

4.1. Система штрафов:

штраф за использование гаджетов во время игрового раунда в целях получения ответа – 5 баллов;

штраф за создание помех работе команд-конкурентов по игре – 2 балла;

штраф за создание помех работе ведущего – 3 балла;

за создание конфликтных ситуаций с конкурирующими в игре командами, с ведущим игры, организаторами игры – дисквалификация команды.

4.2. Участникам (команде), нарушившим правила игры, может быть отказано в участии в последующих играх.

4.3. Решение о назначении штрафа принимается организаторами по факту нарушения или по устному сообщению о нарушении от любого из организаторов.

4.4. Решение о назначении штрафа озвучивается в конце текущего игрового раунда или перед началом следующего игрового раунда.

4.5. Решение о назначении штрафа является окончательным и обжалованию, обсуждению не подлежит.

4.6. В случае оспаривания решения организаторов о назначении штрафа, в отношении команды или участника начинает действовать пункт 4.1 настоящего Положения.

4.7. Решения организаторов базируются на принципах беспристрастности, объективности и справедливости.

5. Подведение итогов игры.

5.1. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех туров игры с учетом штрафов, если таковые имели место быть.

5.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется чемпионом игры и награждается дипломами и призами от организаторов.

При наборе одинакового количества баллов двумя и более командами, побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в риск-туре.

Если количество баллов одинаковое, то команды получают дополнительно вопросы до решающего первенства.

5.3. Результаты игры, озвученные во всеуслышание, окончательные и обжалованию не подлежат.

5.4. Организаторы считают ответ правильным, если он полностью идентичен формулировке ответа в наборе заданий.

5.5. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.

Исправления в ответах недопустимы и приравниваются к неверным ответам.

5.6. Подсчет баллов осуществляет счетная комиссия.

6. Подача заявки и другие организационные условия.

6.1. Для подготовки и проведения игры создается оргкомитет (приложение 2).

Члены оргкомитета:

доводят информацию о проведении игры до сведения учреждений образования;

разрабатывают и утверждают программу проведения игры;

принимают заявки на участие в игре;

формируют и утверждают на основании поданных заявок составы участников игры;

определяют состав счетной комиссии;

обеспечивают организацию размещения, питания, медицинского обслуживания участников игры;

анализируют и обобщают итоги игры;

утверждают протокол счетной комиссии.

6.2. Для участия в игре необходимо подать в оргкомитет документы и материалы в электронном и печатном виде:

заявку на бланке в формате *.doc (приложение);

протокол подведения итогов отборочных этапов, подписанный председателем оргкомитета с краткой информацией об итогах и результатах отборочных этапов (даты проведения, количественная и качественная характеристика, особенности).

Документы и материалы для участия в областном этапе игры в возрастных категориях 9-10, 11-13 лет направляются в электронном виде по электронной почте gomelpioner@mail.ru в срок до 26.01.2026 с пометкой «Большая пионерская/молодежная игра».

В заявках необходимо указывать номера контактных мобильных телефонов руководителей команд в формате «+375 (**) ***-**-**».

6.3. В день проведения игры команда обязана явиться на регистрацию в полном составе согласно поданной заявке. При себе необходимо иметь заявку, согласие на обработку персональных данных. В случае замены участника(ов) в составе команды, руководитель команды обязан предоставить обновленный вариант заявки в день проведения игры.

7. Финансирование игры

Финансирование игры (приобретение ценных призов командам победителей: 2 возрастные категории, 1-3 места – всего 6 призов, 6 рамок формата А4 для дипломов, бейджей 312 участникам, заправка картриджа цветного для распечатки пакетов заданий игры, бланков, протоколов) обеспечивается за счет средств областного бюджета, предусмотренных на финансирование централизованных мероприятий согласно пункту 15 календарного плана централизованных мероприятий главного управления образования Гомельского областного исполнительного комитета на 2026 год.

Приобретение дипломов командам победителей, бумаги для распечатки пакетов заданий игры, бланков, протоколов осуществляет Гомельская областная организация Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация».

(место для штампа, угловой печати)

ЗАЯВКА

на участие в областном этапе республиканской интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО», ОО «БРСМ» «Большая октябрятская/пионерская/молодежная игра» в возрастной категории _____ лет

1.	Название команды	
	Название учреждения образования (полностью)	
2.	Название пионерской дружины учреждения образования	
3.	Почтовый адрес УО (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес УО	
5.	Ф.И.О. руководителя команды (полностью)	
6.	Должность и место работы руководителя команды	
7.	Мобильный телефон руководителя	

С условиями интеллектуально-развлекательной игры ОО «БРПО», ОО «БРСМ» «Большая октябрятская/пионерская/молодежная игра» ознакомлены и согласны.

руководитель

подпись, печать

расшифровка подписи

8. Сведения об участниках игры

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

должность

подпись, печать

расшифровка подписи

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____
являюсь родителем/законным представителем несовершеннолетнего
в возрасте _____ лет,

_____ (фамилия, имя, отчество)

Дата рождения, идентификационный номер (при отсутствии – номер документа, удостоверяющего личность)

Принимающего(ей) участие в интеллектуально-развлекательной игре «Большая октябрятская/пионерская/молодежная игра», проводимого Общественным объединением «Белорусская республиканская пионерская организация (далее – ОО «БРПО»)), в соответствии с со статьей 5 Закона Республики Беларусь от 7 мая 2021 г. № 99-З «О защите персональных данных» даю согласие на обработку персональных данных:

Цель: Сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных, а также на публикацию в социальных сетях и сайте ОО «БРПО» и СМИ Республики Беларусь.

Объем:

Видео-, фотоизображений с фамилией, именем, отчеством, наименованием учреждения образования и работ моего ребенка, данных документов, удостоверяющих личность.

Согласен	Не согласен

Информация об уполномоченных лицах:

(в случае, если обработка персональных данных осуществляется такими лицами)

Срок согласия с 2026 по 2028 гг. *(срок, на который предоставляется согласие)*

Мне разъяснены права, связанные с обработкой персональных данных, механизм их реализации прав, а также последствия дачи мною согласия или отказа в даче такого согласия.

_____ (дата)

_____ (подпись)

Приложение 2
к приказу начальника
главного управления образования
19.01.2026 № 19

СОСТАВ
организационного комитета областного этапа
республиканской интеллектуально-развлекательной игры
«Большая октябрятская/ пионерская/молодежная игра»

- Дробов А.В. главный специалист отдела воспитательной и социальной работы главного управления образования Гомельского облисполкома, председатель;
- Макушкин О.В. заведующий центром профессиональных компетенций, творчества и досуга учащихся» – Филиалом учреждения образования «Гомельский государственный областной Дворец творчества детей и молодёжи», заместитель председателя;
- Зохно Ю.А. педагог-организатор учреждения образования «Гомельский государственный областной Дворец творчества детей и молодёжи»;
- Сираж О.М. заведующий сектором по сотрудничеству с детскими и молодежными общественными организациями центра профессиональных компетенций, творчества и досуга учащихся – Филиала учреждения образования «Гомельский государственный областной Дворец творчества детей и молодёжи»;
- Чижова Н.В. заместитель заведующего центром профессиональных компетенций, творчества и досуга учащихся» – Филиалом учреждения образования «Гомельский государственный областной Дворец творчества детей и молодёжи».