



ГОМЕЛЬСКИ АБЛАСНЫ
ВЫКАНАЎЧЫ КАМІТЭТ

ГАЛОЎНАЕ ЎПРАЎЛЕННЕ
АДУКАЦЫІ

ГОМЕЛЬСКИЙ ОБЛАСТНОЙ
ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КОМИТЕТ

ГЛАВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ
ОБРАЗОВАНИЯ

ЗАГАД

09.10.2024 № 689
г.Гомель

ПРИКАЗ

г.Гомель

О проведении областного открытого
турнира по интеллектуальным играм
среди школьников «Икаровские игры»

В соответствии с календарем массовых мероприятий с учащимися учреждений образования Гомельской области на 2024/2025 учебный год с целью привлечения учащихся к интеллектуальным видам деятельности ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 1 ноября 2024 г. на базе государственного учреждения образования «Рогачевский районный центр творчества детей и молодежи» областной открытый турнир по интеллектуальным играм среди школьников «Икаровские игры» (далее – турнир).

2. Утвердить положение о проведении турнира и состав оргкомитета (приложения 1, 2).

3. Руководителям отделов (управления) образования райгорисполкомов, отделов образования, спорта и туризма, администраций районов г.Гомеля, учреждений образования областного подчинения обеспечить участие команд в турнире согласно положению.

4. Возложить ответственность за:

4.1. организацию и проведение, соблюдение мер безопасности при проведении турнира – на отдел образования Рогачевского райисполкома (Клочкова Е.В.);

4.2. обеспечение соблюдения норм по охране здоровья и безопасности жизни участников турнира, дисциплины и порядка в пути следования к месту проведения турнира и обратно, во время проведения турнира, своевременную явку команд – на сопровождающих педагогических работников.

5. Командировочные расходы, проезд педагогов и проезд учащихся обеспечить за счет направляющей организации.

6. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника главного управления образования Ковалеву Е.Г.

Начальник главного управления

Р.И.Смирнов

Положение
о проведении областного открытого турнира по интеллектуальным играм
среди школьников «Икаровские игры»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящее положение регламентирует порядок проведения областного открытого турнира по интеллектуальным играм среди школьников «Икаровские игры» (далее – турнир).

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

2.1. Целью турнира является создание новых объединений по интересам интеллектуального направления.

2.2. Основные задачи:

- привлечение учащихся к интеллектуальным видам деятельности;
- привитие методами интеллектуально-игровой деятельности навыков работы в коллективе и корректной дискуссионной деятельности;
- создание условий для формирования интеллектуально развитой и коммуникативной личности;
- воспитание учащихся в духе национальной идеологии.

3. УЧРЕДИТЕЛИ ТУРНИРА

Учредителями турнира являются:
главное управление образования Гомельского облисполкома;
отдел образования Рогачевского райисполкома.

4. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ ТУРНИРА

4.1. Для подготовки и проведения турнира создается оргкомитет, возглавляемый председателем.

4.2. Основные функции оргкомитета:

- размещение информации о турнире на Интернет-ресурсах;
- формирование и утверждение состава жюри турнира;
- создание равных условий для всех участников турнира;
- сбор заявок участников турнира в порядке, предусмотренном положением;
- подведение итогов турнира и организация награждения победителей.

5. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ

5.1. К участию в турнире приглашаются команды учреждений образования, в которых действуют объединения по интересам интеллектуального направления.

5.2. Участие команд обеспечивается отделами образования райгорисполкомов, отделами образования, спорта и туризма администраций районов г.Гомеля, учреждениями общего среднего образования областного подчинения.

5.3. Команды подают официальную заявку, тем самым подтверждая согласие с правилами проведения турнира.

Заявка направляется в срок до 30 октября в оргкомитет через Google-форму по ссылке: <https://forms.gle/ZATtahvpOAXr6JRO8>.

6. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

6.1. Турнир состоится 1 ноября 2024 года на базе государственного учреждения образования «Рогачевский районный центр творчества детей и молодежи» (г.Рогачев, ул. Александра Горбатова, 5А).

6.2. Расписание турнира:

10.00 - 11.00 – регистрация участников;
11.00 - 11.20 – открытие турнира;
11.30 - 12.30 – командная «Своя игра» (12 тем);
12.40 - 13.30 – 1 тур ЧГК (12 вопросов);
13.40 - 14.30 – 2 тур ЧГК (12 вопросов);
14.40 - 15.30 – 3 тур ЧГК (12 вопросов);
15.30 - 16.00 – закрытие турнира, награждение победителей и призеров.

7. ПОРЯДОК И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

В турнире принимают участие учащиеся в двух возрастных категориях:

«дети» (5-7 классы);

«ювеналы» (8-9 классы).

Состав команды – не более 7 человек. Одновременно за игровым столом могут находиться не более 6 человек.

Основанием для участия в турнире является заявка команды (заявочный или регистрационный лист).

Перед началом игры команды-участницы должны быть ознакомлены с регламентом турнира, правилами игры и критериями зачета.

Турнир проводится по следующим играм:

игра «Что? Где? Когда?»;

командная «Своя игра».

Игровое и апелляционное жюри турнира назначается оргкомитетом.

Игровое жюри обязано контролировать разбор ответов команд, ведение протокола, а также контролировать соблюдение требований регламента и правил игры.

В случае несогласия с действиями игрового жюри, а также в случае доказанного нарушения правил, капитаны команд имеют право обратиться к апелляционному жюри.

Апелляции принимаются двух видов: на зачет дуального ответа, на снятие вопроса; на вопросы игр «Что? Где? Когда?» и «Своя игра».

Организаторы имеют право вносить корректировки в регламент турнира и вопросы по организации его проведения.

8. ПРАВИЛА ИГР ТУРНИРА

8.1. Игра «Что? Где? Когда?».

«Что? Где? Когда?» состоит из 36 вопросов (3 блока по 12 вопросов) и проходит по правилам спортивного «Что? Где? Когда?». После прочтения вопроса ведущий дает команду «Время». Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Время» и начинается обратный отсчет от 10 до 1. До слова «ноль» капитан должен поднять вверх руку с карточкой, на которой написан ответ. Если карточка с ответом поднята позже, то ответ не засчитывается. Карточки с ответами собирают секунданты.

Во время минуты обсуждения игрокам запрещается:

- мешать другим командам;
- покидать свои места и возвращаться на свои места;
- пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям;
- пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре и находящихся за игровым столом.

Победителем игры «Что? Где? Когда?» становится команда, ответившая на большее количество вопросов. Для команд, претендующих на призовые места, в случае равенства правильных ответов, проводится перестрелка, а для всех остальных команд дополнительным показателем является суммарный рейтинг. Рейтинг вопроса равен количеству неправильно ответивших команд +1. Призеры игры награждаются дипломами и призами.

Так как турнир является этапом школьного Большого кубка Беларуси, в случае, если у команд, претендующих на победу или призовые места, будет равное количество ответов, будет устроена дополнительная перестрелка в формате трех обязательных вопросов и, в случае

необходимости, трех вопросов до «золотого гола». Если и это не выявит победителя, команды расставляются по местам согласно рейтингу.

8.2. Командная «Своя игра».

Командам предлагается ответить на вопросы по 12 темам. В каждой теме 5 вопросов, расставленных по уровню сложности – 10, 20, 30, 40 и 50 очков. Ведущий зачитывает вопросы каждой темы с промежутком от 5 до 15 секунд, в зависимости от сложности вопроса. Выслушав вопрос, команда имеет право:

- записать ответ, который ей кажется верным. В случае правильного или неправильного ответа команде начисляется или вычитается от 10 до 50 очков, в зависимости от сложности вопроса;

- поставить прочерк или четко зачеркнуть свой ответ. В этом случае команде очки не начисляются и не вычитаются. Если неясно, зачеркнут ли ответ, ситуация трактуется не в пользу команды.

Победителем командной «Своей игры» является команда, набравшая наибольшее количество очков. В случае равенства количества очков более высокое место занимает команда, ответившая на большее количество вопросов за 50 (далее 40, 30 и т.д.). Призеры игры награждаются дипломами и призами.

9. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

9.1. Итоги турнира подводит игровое жюри в составе, определяемом оргкомитетом.

9.2. Победителями турнира становятся лучшие команды в своих возрастных категориях, сумма мест которых по двум играм наименьшая. В случае равенства суммы мест победителем становится команда, занявшая более высокое место в игре «Что? Где? Когда?».

9.3. Победители и призеры игр турнира награждаются дипломами и медалями в каждой из возрастных категорий.

9.4. Итоги турнира подводятся в день проведения, результаты высылаются дополнительно.

Справки по телефону: +37529 340 88 49 (Могила Иван Юрьевич – координатор турнира).

Состав оргкомитета
областного открытого турнира по интеллектуальным играм
среди школьников «Икаровские игры»

Пашкина Е.М.	главный специалист отдела образования Рогачевского райисполкома, председатель оргкомитета;
Дробкова А.Е.	директор государственного учреждения образования «Рогачевский районный центр творчества детей и молодежи»;
Журавлева М.И.	заместитель директора государственного учреждения образования «Рогачевский районный центр творчества детей и молодежи»;
Могила И.Ю.	педагог дополнительного образования государственного учреждения образования «Рогачевский районный центр творчества детей и молодежи»;
Шебашева Ю.В.	методист государственного учреждения образования «Рогачевский районный центр творчества детей и молодежи».