**Сценарий игры «Импровизация»**

Автор: Марченко Т.В.

Импровизация – непосредственное создание произведения в процессе исполнения.

Импровизировать значит создавать, сочинять во время исполнения.

**1. Конкурс «Покажи, как это было»**

Участникам (по одному из команды) предстоит попробовать показать то, что будет зачитывать ведущий.

Текст: Стройный молодой человек 90 лет от роду бежал по лесу, преодолевая одно препятствие за другим. Хромой на одну ногу, он участвовал в конкурсе по поднятию тяжестей. Поэтому он постоянно подпрыгивает, кивает головой из стороны в сторону и подмигивает. Когда он испуган, он постоянно кому-то улыбается. Потом он начинает громко плакать и стучать обеими ногами по полу. Весело подпрыгивает вверх и вдруг начинает танцевать.

**2. Конкурс «Телефонный разговор»**

**Ведущий:** В наше время трудно представить себе жизнь без телефона. Однако неверно утверждение, что общаться по телефону проще простого. Для телефонных переговоров очень важно умение слушать (и слышать!), четко формулировать свои мысли, грамотно задавать вопросы, убеждать и т.д. Пусть сейчас участники (двое из команды) продемонстрирую нам технику телефонного разговора. Оцениваются фантазия и юмор!

Итак, в конкурсе участвуют два игрока. По условию конкурса один игрок команды звонит по телефону, а другой отвечает на его звонок. Условия разговора указаны в карточках:

1-й вариант карточек

1) Вам нужно убедить своего собеседника в необходимости делать зарядку по утрам. Продолжайте разговор, во что бы то ни стало, заставьте собеседника выслушать вас.

2) Вы – злостный грубиян и лентяй. Вам хочется поскорее «отвязаться» от собеседника, но хамить нельзя, нужно стараться быть вежливым. Трубку класть запрещается.

2-й вариант карточек

1) Вам скучно, и вы звоните своей подруге и болтаете обо всём: рассказываете ей новости про себя и других приятельницах, жалуетесь на своих родителей, делитесь новыми кулинарными рецептами, говорите о моде и т.д. Вы настолько увлечены, что вам не хочется ни в коем случае прекращать разговор.

2) У вас ужасно плохое настроение и вам совершенно неинтересно, что рассказывает подруга. Вы пытаетесь ей деликатно намекнуть об этом. Первой заканчивать разговор нельзя.

**3. Конкурс «Суфлёр»**

Участвуют по три человека от команды. Двое разыгрывают ситуацию. Если затрудняются, то делают щелчок и третий участник «вбрасывает» слово.

*Ситуации:*

1. Вам принесли чек в кафе и вы понимаете, что вам не хватает денег расплатиться (роли: официант, посетитель).

2. Кондуктор в автобусе требует оплатить проезд, а ты забыл деньги в кармане другой куртки (роли: кондуктор, пассажир).

3. Милиционер поймал вас без фликера в тёмное время суток (роли: милиционер, прохожий ребёнок)

4. Вы уговариваете маму(папу) пойти на дискотеку, которая заканчивается позже 22.00 (роли: кто-то из родителей, ребёнок).

**3. Конкурс «Сцены из шляпы»**

Ведущий задаёт команде разные ситуации. Участникам нужно показать неожиданные варианты поведения. Можно показывать всей командой.

Ситуации:

1. Худшая в мире реакция на признание в любви;

2. Самый странный способ поблагодарить за оказанную помощь;

3. Показать самых смелых людей, у которых отсутствует чувство страха;

4. Неожиданное поведение человека в кабинете зубного врача.

**3. Конкурс «Экстрасенс»**

Один игрок из команды выступает в роль экстрасенса. Он с помощью подсказок своей команды должен понять кто он, где он и что с ним произошло.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Кто?** | **Где?** | **Что произошло?** |
| Трусливый грабитель | В лесу | Разбудил спящего медведя |
| Очень крупная балерина | В бассейне | Работала тренером |
| Нервная продавщица | В поезде | Обезоружила двух преступников |
| Певица без голоса | В душе | Распугала тараканов |

**4. Конкурс «Самые неординарные фразы»**

Командам нужно придумать по одной самой неординарной фразе.

**5. Конкурс «Стоп-кадр»**

Игрок (обычно приглашённая звезда) замирает в забавной позе, а команда должна придумать, как смешно это можно обыграть.

**6. Конкурс «Рекламный ролик»**

Участники команды делятся на пары. Каждая пара выбирает предмет, который будет рекламировать (стиральный порошок, шоколад, чайник, часы, утюг и т.д.). Задача игроков – за 5-10 минут отведенного времени придумать рекламный ролик выбранного предмета. Оцениваются смекалка, юмор, артистичность. Команду-победительницу определяют зрители аплодисментами.

**7. Конкурс «На букву»**

Двое игроков из команды должны вести диалог на заданную ведущим тему, но при этом один из игроков может произносить только слова на заданную ведущим букву. Если игрок ошибается или теряется, его заменяет другой игрок. Задача другого игрока – поддержать диалог и логично и смешно «обыграть» слава напарника.

**8. Конкурс «Озвучка»**

Двое игроков из команды исполняют миниатюру на заранее заданную тему, а приглашенные гости должны озвучить действия актёров.

**9. Конкурс «Импровизационный танец»**

Команда должна исполнить импровизированный танец (на дне рождении, на проекте «Танцы», у всех радикулит, вы скрываетесь)