**Игровая программа «Весело играем, праздник отмечаем!»**

**Действующие лица: Игринка** (ведущая программы)

**Пчёлки Жужа и Майя** - организуют детей в игру, отвечают за реквизит

**Клоуны Бим и Бом -** организуют детей в игру, отвечают за реквизит

**Игровой реквизит:**

* цветы из гофрированной бумаги на устойчивой основе - *для игры «Цветы и пчёлы*»- 3 шт.;
* рыбки из картона с пластинками*-5 шт,*
* удочки с магнитом - *2 шт., ведерки - 2 шт. для игры «Ловись рыбка»;*
* длинная атласная лента, приделанная к карандашам, на середине ленты приз в мещочке -1 шт. – *для игры «Подарок»;*
* колпаки с цифрами – 2 шт*.*-  *для игры «Весёлый счёт»;*
* геометрические фигуры - *для игры «Строители»;*
* воздушные шары – 30 шт; - для подвижных эстафет,
* большие мешки- 2 шт;
* призы;
* микрофоны.

**Игринка:** Эй, честной народ!

Навостри уши!

Да меня послушай!

Есть в Беларуси уголок чудесный -

Ему исчезнуть люди не дадут.

О нем стихи слагают, пишут песни.

Полесьем этот чудный край зовут.

**Пчёлка Жужа**: И сегодня всех, всех, всех!

**Пчёлка Майя:** И больших и маленьких,

**Игринка:** И грустных и весёлых,

**Пчёлка Жужа:** Толстеньких и худеньких

**Пчёлка Майя:** С веснушками и без**…**

**Вместе:** Мы на праздник приглашаем,

Зов Полесья отмечаем!

**Игринка:** Ой, сколько народу сегодня на празднике собралось! Раз, два, три, четыре, пять, всех не сосчитать! А, что вы молчите, да просто так на нас глядите?!

А давайте все вместе дружно поприветствуем, друг друга, дружно крикнем: «Здравствуйте!» А ещё дружнее!

/*Дети повторяют/*

**Игринка:** Нет, не очень дружно получается, наверное, слово «здравствуйте» слишком длинное. Нужно разбить его на слоги. Давайте попробуем все вместе. Когда будем говорить первый слог «*Здрав»*- хлопаем ладошками по коленкам. На «*ствуй»-* в ладоши», а на *«те» -* протягиваем руку для приветствия. /

*/ Игра проводится с ускорением темпа./*

**Игринка:** Отлично! Я совсем забыла вам представиться, зовут меня Игринка, а это мои друзья - клоуны Бим и Бом, пчёлки - Жу-жа и Майя.

**Пчёлка Жужа:** А как же, нам с ребятами познакомиться?

**Пчёлка Майя:** А знаю как! Полетели к ребятам!

*(Звучит музыка, герои бегут к ребятам, знакомятся с ними)*

**Игринка:** Вы так будете, до самого вечера с ребятами знакомиться, а давайте поиграем **в игру «Весёлые гласные».**

Все, у кого в имени есть названная буква, сделают то, о чем я вас попрошу.

Слушайте внимательно, отзываться обязательно!

У кого есть буква А, дружно крикнем все: « Ура!»

У кого есть буква О, ну-ка все до одного прокричите-ка в ответ очень громко всем: «Привет!»

Все владельцы буквы И скажем дружное : «Ап-чхи!»

Кто имеет букву Е, скажет весело нам: "Бе-е-е!"

А кто дружит с буквой Я, пусть покажет на себя.

Молодцы! А, теперь, «Раз, два, три, своё имя назови!»

**Игринка:** Вот мы с вами и познакомились.

Зов Полесье отмечаем

В чудо игры поиграем,

Крикнем весело: «Ура!»

Игры начинать пора!!!

**Игринка:** Дорогие друзья!

Отчего цветок дрожит?  
Посредине кто жужжит?  
Я приблизилась слегка,  
Пчелка взмыла в облака!

Я приглашаю вас поиграть **в игру «Цветы и пчёлы»**

*( Приглашаются 4 участника, на поляне растут цветы, участники должны бегать вокруг них вслед за пчёлкой Жужей и пчёлкой Майей под музыку, изображая «пчёл». Как только музыка остановится, задача «пчел» быстро занять место около цветка. Кто не успел - выходит из игры)*

**Игринка:** Любимый край – тепло и мило,  
Полесье радует мой взгляд! А ещё радует нас красивая и неповторимая река Припять, и в летний зной всех тянет нас туда, и рыбки наловить там можно без труда.  
 А давайте поиграем в **игру «Я родился рыбаком»** Я родился рыбаком, громко стукнул кулаком, ничего не поймал, кроме….

(*Все участники игры образуют круг, ведущий повторяет это предложение, указывая на игроков, тот на ком остановилась считалка, должен назвать название рыбы, названия не должны повторяться)*

**Игринка:** Хватит о рыбах нам судачить, лучше взять и порыбачить.

В забаве этой важен труд.

При нём усилие, сноровка.

Победа ждёт здесь только тех, кто

Наловит рыбки больше всех!

*(Игра «Ловись, рыбка». Двум игрокам выдаются удочки, под весёлую музыку игроки «ловят» рыбу, и складывают в свои вёдёрки, кто больше)*

**Игринка:** Дорогие друзья! У нас Полесье живут не только самые трудолюбивые люди, но и самые добродушные и весёлые. И сейчас мы в этом убедимся.

Девчонки будут смеяться так: хи-хи-хи-хи! Мальчишки так: ха-ха-ха! А взрослые вот так: хо-хо-хо!

Кто себя в стишке узнает, тот смеяться начинает:

Голос чей у нас так звонок? Ну, конечно, у девчонок... *[девчонки смеются)*

Кто вечно бегает вприпрыжку? Энергичные мальчишки!... *(мальчишки смеются}*

Серьёзные и рослые, бывают только взрослые... *(взрослые смеются)*

А сейчасповернитесь, пожалуйста, налево улыбнитесь своему соседу, а затем направо и опять улыбнитесь! Какие у вас красивые улыбки!

И, улыбка без сомненья, вдруг коснётся ваших глаз, и я надеюсь, что хорошее настроение не покинет сегодня вас!

**Игринка**: Ребята, а вы любите подарки получать?Знаю, знаю, что любите. У нас есть игра, которая так и называется «**Подарок**».

(*Приглашаются два участника, они должны встать друг перед другом , и взять в руки концы длинной атласной ленты. На середине ленты привязан приз в мешочке. Концы ленты приделаны  к карандашам. По команде под музыку надо крутить карандаши, наматывая на ленту, постепенно приближаясь к подарку в мешочке.  Кто быстрее справится с заданием,  тому и достанется подарок)*

**Игринка**: Подарки любите получать, а умеете ли вы считать? Поиграем в **игру «Весёлый счёт»**

( *Приглашаются два участника, которым на голову нужно надеть колпаки с цифрами, кто правильно сосчитает тот и победитель.)*

**Игринка**: А теперь, дорогие друзья,

Кто меня слышит, хлопните в ладоши один раз!

Кто меня видит, хлопните в ладоши два раза!

У кого хорошее настроение хлопните три раза!

Я теперь слышу, что у вас хорошее зрение, слух и настроение.

Будем праздник продолжать, будем с вами танцевать.

**(Массовый танец)**

**Игринка:** А сейчас я приглашаю вас заглянуть **в «Музыкальное казино»**

Приглашается 10 человек. Сейчас будут звучать фрагментыбыстрых и медленных мелодий в любом порядке. Я предлагаю сделать ставки: угадать, какая мелодия прозвучит - быстрая или медленная.

Игроки, поставившие на быструю мелодию, становятся возле клоуна Бим, поставившие на медленную - возле клоуна Бом.

Не угадавшие выбывают. Игра продолжается до тех пор, пока не останется один человек - победитель музыкального казино, который получит сладкий приз.

**Игринка**: А сейчас поиграем в **игру «Супермодница**». Вы, ребята, должны хлопать, если называемые мною вещи можно носить, и топать, если носить нельзя.  
Мне однажды повстречалась  
Супермодница одна.  
Вам такую не увидеть  
И не встретить никогда.  
Я на ней увидела юбку…(*Хлопки)*  
Не одну, а сразу две*…(Топот)*На плечах из рыбы шубка…(*Топот)*И горшок на голове*…(Топот)*На ее ногах сапожки*…(Хлопки)*  
На высоком каблуке*…(Хлопки)*  
А в ушах висят сережки*…(Хлопки)*И колготки на руке*…(Топот)*Шарф болтается на шее…(*Хлопки)*На носу очки, как тень…(*Хлопки)*В волосах запутан веер…(*Топот)*А на поясе ремень…(*Хлопки)*А еще на ней есть блуза…(*Хлопки)*Зонтик-тросточка в руке*…(Хлопки)*На плече висит медуза…(Топот)  
И портфель на поводке…(*Топот)*Есть на пальчике колечко…(*Хлопки)*А на шее котелок*…(Топот)*А еще кулон-сердечко…(*Хлопки)*И батистовый платок*…(Хлопки)*Если встретишь ту девицу,  
Вспомни эту небылицу,  
Но хочу вам пожелать  
Таких модниц не встречать.

**Игринка**: Продолжаем мы играть, праздник Зов Полесья отмечать!

Сейчас мы на некоторое время станем строителями.

***(*** *Игра «Строители». Приглашаются две команды по два человека, даётся набор конструктора, нужно построить пирамиду)*

**Игринка**:А сейчас пришла пора побегать-порезвиться, в ловкости да скорости посоревноваться! А назовите мне сейчас самую крупную ягоду, правильно - это арбуз. Точно! Именно арбузов здесь и не хватает. Сейчас мы это исправим. Будем заниматься веселым делом — носить арбузы. Да не по одному, а сразу по два.   
 **«Гонки с арбузами».**

(*Соревнуются две команды, каждому игроку даётся по два «арбуза»- два воздушных шарика. По сигналу нужно добежать до ориентира, обогнуть его, вернуться и передать «арбузы» следующему участнику. Ронять «арбузы» нельзя, ведь настоящие арбузы при этом непременно бы разбились! Команда, участники которой первыми справятся с гонкой, и будет победившей )***«Не урони арбуз» (***нести «арбуз» на ракетке « и не уронить)*

**«Кто больше соберёт арбузов*» (****командам выдаются большие мешки, звучит музыка, кто больше соберёт шаров)*

**Игринка:** А сейчас мы с вами устроим салют в честь праздника «Зов Полесья».

*(Образуются две команды, участники получают воздушные шары. Подбрасывая шар вверх, каждая команда будет кричать свой звук: бум-бум-бум! бах-ба-бах, все вместе: «Ура!)*

**Игринка:** Вот и подошла к завершению наша игровая программа.

Мы поздравляем всех с замечательным праздником Зов Полесья!

Пусть этот уютный уголок на Земле радует глаза чудесными пейзажами,

подарит каждому жителю яркое солнце, мирное небо, счастье, яркую мечту и светлую надежду. С праздником!